

4.1.F Von C nach C++/Einführung in die Objektorientierung – Ergänzungen und Bilder

4.1.F.1 In C++ verfügbare Standard-Bibliotheken

In C++ kann man verschiedene Bibliotheken einbinden:

- a) Die C-Standardbibliothek `libc`

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(void)
3 {
4     printf("hello\n");
5     return 0;
6 }
```

- b) Die alte C++-Standardbibliothek `libc++`

```
1 #include <iostream.h>
2 int main(void)
3 {
4     cout << "hello" << endl;
5     return 0;
6 }
```

- c) Die aktuelle C++-Standardbibliothek (aus STL) `libstl`

- 1) Mit Angabe des Namespaces `std`

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main(void)
4 {
5     cout << "hello" << endl;
6     return 0;
7 }
```

- 2) Ohne Angabe eines Namespaces

```
1 #include <iostream>
2 int main(void)
3 {
4     std::cout << "hello" << std::endl;
5     return 0;
6 }
```